







Obtenir des devis estimatifs pour modifier ou adapter une habitation, ou y installer des appareils



Pour trouver des entrepreneurs et des fournisseurs :

- Consultez les journaux et les magazines de votre localité
- Faites des recherches en ligne pour trouver des entreprises dans votre région et vérifiez les avis publiés par leurs clients
 - Demandez conseil à votre ergothérapeute
 - Demandez à votre famille, à vos amis et à vos voisins s'ils peuvent vous recommander quelqu'un

Les devis doivent inclure :

- Tous les frais relatifs aux produits achetés et à la main-d'œuvre (coûts détaillés avec prix total et taxes applicables)
- Une description détaillée des travaux à effectuer

Pour les projets de construction :

Tous les devis des projets de construction doivent être accompagnés des certificats émis par la WSIB-CSPAAT pour le compte des entrepreneurs qui effectueront les travaux.

• Des photos prises avant le début des travaux, des dessins et des mesures doivent aussi être fournis.

Autres choses à considérer :

Examinez les avis, les garanties et les échéanciers. Pour les projets de construction, examinez le plan proposé et vérifiez si des travaux doivent être exécutés par des sous-traitants.

Assurez-vous de comprendre quels sont les permis qui peuvent être exigés et qui devra les obtenir. Discutez avec l'entrepreneur pour savoir quelles parties de votre habitation seront touchées par les travaux et déterminer si vous devrez prendre d'autres dispositions pour vous loger.

 Le Programme d'adaptation des habitations et des véhicules (PAHV) fournit du financement pour l'acquisition de solutions de base et essentielles visant à éliminer les obstacles physiques qui entravent la mobilité. Vous devrez négocier directement avec votre entrepreneur pour obtenir tout autre type d'amélioration esthétique ou thérapeutique, et c'est vous qui devrez en assumer les frais.

Vous avez d'autres questions? Communiquez avec nous!

Programme d'adaptation des habitations et des véhicules | 1 877-369-4867









